

**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX ARMES  
SPORTIVES DE CHASSE**

10, rue Médéric, 75017 PARIS FRANCE Тел.: (33) 1 42 93 40 53 Факс: (33) 1 42 93 58 22  
fitasc@fitasc.com; www.fitasc.com



**МІЖНАРОДНІ  
ІНСТРУКЦІЇ З  
КОМПАК-СПОРТИНГУ**

- I. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ**
- II. ОРГАНІЗАЦІЯ ЗМАГАНЬ**
- III. ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ**
- IV. СУДДІВСТВО ЗМАГАНЬ**

**01/01/2024**

<b>I ВИЗНАЧЕННЯ КОМПАК-СПОРТИНГУ</b>	<b>4</b>
1. ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ	4
2. УСТАТКУВАННЯ МАЙДАНЧИКА	5
2.1. Територія майданчика	5
2.2. Стрілецькі номери	6
2.3. Система запуску мішеней	7
2.4. Метальні машинки	7
3. МІШЕНІ І ТРАЄКТОРІЇ	7
3.1 Траєкторії (див. Інсталяційний план)	7
3.1.1 Обов'язкові траєкторії	
3.1.2 Вільні траєкторії	8
3.2 Мішені	
3.3 Визначення дуплетів	8
3.3.1 Сигнальні дуплети	8
3.3.2 Синхронні дуплети	8
3.3.3 Порядок стрільби в дуплетах	8
<b>II ОРГАНІЗАЦІЯ ЗМАГАНЬ</b>	<b>9</b>
4. ЖУРІ	10
4.1 Склад Журі	10
4.2 Компетенція Журі	10
4.3 Апеляційне Журі	11
5. ПРОГРАМИ ПОЛЬОТІВ НА МАЙДАНЧИКАХ	11
6. ПРИСТРІЛЮВАННЯ	12
7. ДРЕС КОД	12
7.1 Дрес код	12
7.2 Особистий стрілецький номер	12
8. РОЗКЛАД ЧАСУ	12
9. ЗАПІЗНЕННЯ СТРІЛЬЦЯ	13
10. КОМПАК В ЛІНІЮ/ВІДСУТНІСТЬ СТРІЛЬЦЯ	13
11. ПЕРЕВІРКА ЗБРОЇ	13
12. ВИКОРИСТАННЯ ЗБРОЇ ДРУГОГО СТРІЛЬЦЯ	13
13. ВИКОРИСТАННЯ ЗБРОЇ ДЕКІЛЬКОМА СТРІЛЬЦЯМИ ГРУПИ	14
14. ПЕРЕСТРІЛЮВАННЯ	14
15. ЗАРАХУВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ	14
16. СЛОВНИК	15
<b>III ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ</b>	<b>16</b>
17. ВИКОНАННЯ СЕРІЇ	17
17.1 Стрільба в серії	17
17.2 Програма та порядок стрільби	17
17.3 Команди та групи стрільців	17
17.4 Порядок ведення стрільби командами	17
17.5 Порядок ведення стрільби "В ЛІНІЮ" групами	18
17.5.1 Сигнальний дуплет	18
17.5.2 Синхронний дуплет	18
17.5.3 Закінчення стрільби "В ЛІНІЮ"	19
18. ЕКІПІРУВАННЯ СТРІЛЬЦЯ	18
18.1 Зброя	18
18.2 Механізм "Зворотній спуск"	19
18.3 Набої	19
18.4 Захист органів слуху	20
18.4 Захист органів зору	20

<b>IV СУДДІВСТВО ЗМАГАНЬ</b>	<b>20</b>
19. СУДДІВСТВО	21
20. ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ ПОСТРІЛІВ	22
20.1 Мішень зараховується "БИТА"	22
20.2 Мішень зараховується "ПРОМАХ"	22
20.3 Випадки "НЕМАЄ МІШЕНІ"	22
20.3.1 Пов'язані із зброєю або набоями	22
20.3.2 Пов'язані із мішенями	22
20.3.3 Негода	23
21. СУДДІВСТВО, ПРАВИЛА ПОВЕДІНКИ ТА ШТРАФИ	23
21.1 Час на постріл	23
21.2 Відмова від мішені	24
21.3 Стрільба після команди "НЕМАЄ МІШЕНІ"	24
21.4 Несправність зброї та набоїв	24
21.5 Штрафи	24
21.6 Правила поведінки	24
21.7 Відмова підкоритися	25
22. ТИСК НА СУДДЮ	25
23. ПОКАРАННЯ	25
24. ПРАВИЛА БЕЗПЕКИ	26
25. МЕХАНІЗМ "Зворотній спуск"	28
25.1 Система з 1-м спусковим гачком і 2-м спусковим гачком	28
25.1.1 Перший постріл - немає мішені	28
25.1.2 Другий постріл - немає мішені	28
25.2 Система з подвійним спусковим гачком	28
25.2.1 Перший постріл - немає мішені	28
25.2.2 Другий постріл - немає мішені	28
<b>ДОДАТОК 1: ПРОТОКОЛ СТРІЛЬБИ - ДЛЯ ГРУПИ</b>	<b>28</b>
<b>ДОДАТОК 2: ПРОТОКОЛ СТРІЛЬБИ - В ЛІНІЮ - РУЧНЕ СУД.</b>	<b>29</b>
<b>ДОДАТОК 2: НАЛАШТУВАННЯ ТРАЄКТОРІЙ В ЛІНІЮ - АВТОМ. СУД.</b>	<b>30</b>
<b>ДОДАТОК 3: КОМПАК-СПОРТІНГ - РОЗТАШУВАННЯ В СЕРІЇ</b>	<b>31</b>
<b>ДОДАТОК 4: СТАРА СИСТЕМА РОЗТАШУВАННЯ В СЕРІЇ</b>	<b>36</b>
<b>ДОДАТОК 5: ПРОВЕДЕННЯ ПЕРЕСТРІЛЮВАННЯ "ДО ПРОМАХУ"</b>	<b>39</b>

## I. ВИЗНАЧЕННЯ СПОРТИНГУ

## РОЗДІЛ 1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

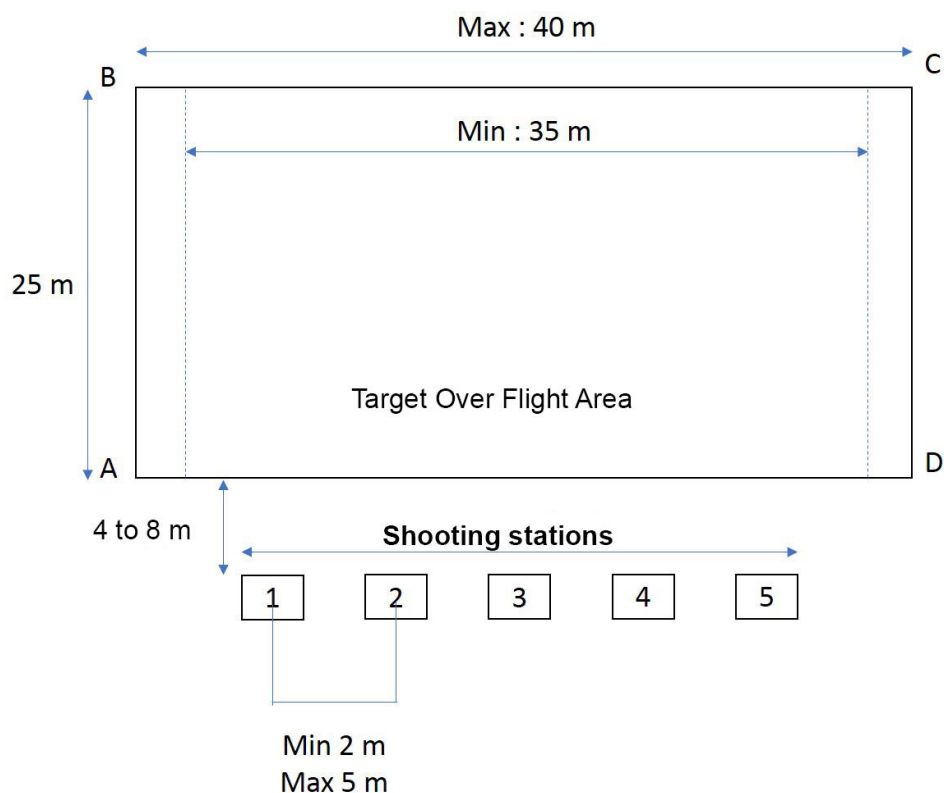
Компак – спортінг є спортивною дисципліною стрільби по глиняним мішеням.  
«Компак-Sporting» - зареєстрована марка зі спортивними правилами, яка є власністю F.I.T.A.S.C.

## РОЗДІЛ 2. УСТАТКУВАННЯ МІСЦЬ ДЛЯ СТРІЛЬБИ

### 2.1 ТЕРИТОРІЯ МАЙДАНЧИКУ

Територія обмежена прямокутною зоною для обов'язкового прольоту мішеней від **35м** до **40м** завширшки та 25 метрів завглибшки.

Для полегшення роботи дизайнера траєкторій ця зона, по можливості, повинна бути позначена на ґрунті чотирма стовбчиками заввишки 50 см з прапорцями. Сторони зазначаються зліва направо наступним чином: АВ-BC-CD-DA (див. малюнок).



## 2.2 СТІЛЕЦЬКІ МІСЦЯ

П'ять стрілецьких номерів являють собою квадратні майданчики розміром 1 м x 1 м кожен, що розташовані на одній лінії. Відстань між їх центрами повинна бути від 2-х до 5-и метрів.

Лінія, що проходить попереду 5-и стрілецьких номерів, повинна бути розташована на відстані від 4-х до 8-и метрів позаду лінії AD і повинна бути паралельною до неї.

3-й стрілецький номер повинен бути відцентрований посередині лінії AD.

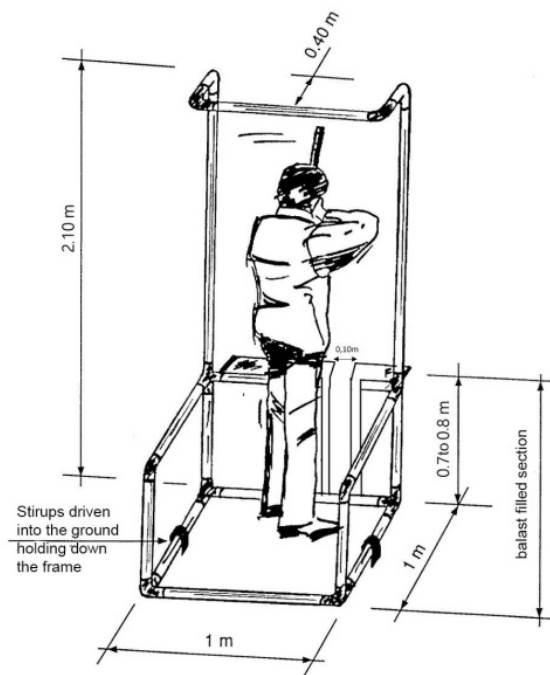
Межі кутів стрільби (F.A.L.) мають забезпечувати безпеку на кожному стрілецькому номері.

Рекомендується використовувати рамки F.A.L. зображеної нижче конструкції.

В цьому випадку рамки повинні:

- ефективно обмежувати кут стрільби по сторонах;
- ефективно обмежувати кут стрільби по вертикалі;
- не дозволяти стрільцям виходити або нахилитись вперед за межі номеру.

Обмежувальна рамка \* (див примітки)



Стрілецький номер, виготовлений з кольорових ПВХ-трубок діаметром 50 мм (прямі трубки + з'єднуючі коліна).

Всі нижні елементи заповнюються водою, піском або закріплюються на землі. Скоби забиваються в ґрунт.

## 2.3 ОБЛАДНАННЯ ДЛЯ ЗАПУСКУ МІШЕНЕЙ

Мішені запускаються з машинок вручну, системою дистанційного управління або акустичною системою запуску.

При ручному запуску або запуску системою дистанційного управління мішень повинна випускатися в інтервалі від 0 до 3 секунд після команди стрільця.

При використанні акустичної системи запуску мішень випускається тільки з інтервалом у 0,5 секунди після команди стрільця, .

Рекомендується використовувати на одному майданчику тільки устаткування з однаковим часом запуску мішеней.

При проведенні міжнародних змагань **«КОМПАК В ЛІНІЮ»** повинні використовуватись **тільки** акустичні системи запуску і електронного суддівства, визнані F.I.T.A.S.C.

## 2.4 МЕТАЛЬНІ МАШИНКИ

На стрілецькому майданчику «Компак-спортінгу» повинно бути шість металевих машинок для подачі мішеней. Машинки можуть бути ручними, напівавтоматичними і/або автоматичними.

Машинки повинні бути зазначені зліва направо буквами А, В, С, D, Е, F і мати відповідну табличку, що ясно вказує на її розташування.

Розташування металевих машинок вільних траєкторій не регламентовано, однак обов'язковою умовою є безпека випущених мішеней для стрільців, суддів, персоналу і глядачів, навіть у випадку «НЕМАЄ МІШЕНІ».

Якщо металеві машинки розташовані позаду стрілецького майданчику, вони повинні бути встановлені вище стрілецьких номерів щонайменше на 4 метри (Башня).

При спокійному вітрі всі мішені повинні обов'язково пролітати як мінімум в одній точці своєї траєкторії над чотирикутником ABCD.

Передбачено п'ять стрілецьких номерів (див. п.2.2)

## РОЗДІЛ 3. МІШЕНІ ТА ТРАЄКТОРІЇ

### 3.1 ТРАЄКТОРІЇ (див. план устаткування зони).

Траєкторії повинні бути по можливості різноманітними:

- висхідні, низхідні, такі, що віддаляються, повертаються, свічко-подібні, «зайці», т.і.

Траєкторія кожної одиночної мішені повинна проходити таким чином, щоб спортсмен мав можливість здійснити два постріли по кожній одиночній мішені з кожного з стрілецьких місць, при умові повної безпеки для стрільців, суддей, персоналу та глядачів.

Для змагань з дисципліни Компак-спортінг передбаченні два типи траєкторій:

#### 3.1.1 Обов'язкові траєкторії

1. Траєкторія зліва направо, з перетином сторони АВ і CD;
2. Траєкторія з права наліво, з перетином сторони CD і АВ;
3. Траєкторія, що віддаляється, з перетином сторони ВС.

Можливі **два** варіанти встановлення машинки для подачі траєкторії 3:

- 1) перед стрілецькими номерами в траншеї;
- 2) позаду стрілецьких місць, піднята вище рівня землі (Башня).

### 3.1.2 Вільні траєкторії

Розташовуються по бажанню організаторів в залежності від місцевого ландшафту. Траєкторії не повинні досягати сусіднього майданчику.

## 3.2 МІШЕНІ

Можуть використовуватися всі типи мішеней, як стандартні, так і спеціальні (бату, міді, міні, «Заєць», «Свіча» і т.д.).

Колір мішеней обирається в залежності від оточуючого фону так, щоб вони були максимально помітні.

Не рекомендується використовувати мішень «Бату» на коротких траєкторіях.

## 3.3 ВИЗНАЧЕННЯ ДУПЛЕТІВ

### 3.3.1 Сигнальний дуплет:

Дві мішені, що випущенні з однієї або двох металевих машинок: при цьому перша мішень випускається по команді стрільця, а друга мішень запускається після пострілу по першій згідно пункту 2.3.

### 3.3.2 Синхронний дуплет:

Дві мішені, одночасно випущенні з двох різних металевих машинок по команді стрільця.

### 3.3.3 **В будь-якому дуплеті стрілок зобов'язаний стріляти по обом мішеням.**

**Стріляти по першій мішені два рази заборонено.**

Якщо в сигнальному дуплеті стрілець вражає обидві мішені одним пострілом, зараховується фактичний результат по першій мішені, а друга мішень оголошується як «Немає мішені». Дуплет має бути повторений.

В синхронному дуплеті постріли по мішеням виконуються у вільному порядку.

Якщо стрілець вражає обидві мішені одним пострілом, дуплет оголошується як «Немає мішені», результат пострілу не зараховується і дуплет має бути повторено.

Якщо обидві мішені вражені одним пострілом другий раз, дуплет ще раз оголошується «Немає мішені», результат пострілу не зараховується і дуплет має бути повторено.

Якщо те саме трапляється втретє, результат фіксується «ПРОМАХ – ПРОМАХ» або «ZERO – ZERO».



## II. ОРГАНІЗАЦІЯ ЗМАГАНЬ

## РОЗДІЛ 4

### 4.1 СКЛАД ЖУРІ

Міжнародні змагання проводяться під наглядом Журі, в склад якого входять:

- 1) присутні члени технічної комісії;
- 2) представники кожної країни, які мають чоловічу національну команду;
- 3) присутні члени виконкому FITASC за винятком тих, що входять до Апеляційного журі.

Очолює Журі Президент або представник федерації - організатора змагань.

Кожний член Журі носить бейдж, щоб його легко могли впізнати всі зацікавлені особи.

На місці проведення змагань постійно повинні бути присутні не менше двох членів Журі.

Помітивши якесь порушення, члени Журі не можуть напряму втручатися в роботу суддів, однак повинні повідомити склад Журі про те, що трапилось.

### 4.2 КОМПЕТЕНЦІЯ ЖУРІ

1. Журі спільно з секретариатом слідкує за дотриманням часу та порядку стрільби.
2. Слідкує за дотриманням Правил змагань, перевіряє зброю, набої та мішені за допомогою технічних тестів.
3. Журі розглядає подані протести.

Протест ні в якому разі не може стосуватися факту враження мішені або промаху, дефекту випущеної мішені або її виходу за межі визначеної траєкторії. За таких обставин рішення судді не може бути опротестоване. Всі інші рішення судді можуть бути опротестовані стрільцями.

Всі протести направляються в Журі письмово і супроводжуються грошовою сумою, актуальною на момент проведення змагань.

Умовою подачі протесту являється зв'язок з інцидентом, що мав місце в той самий день, коли він стався. Протест не приймається на події, що відбулися раніше дня його подачі. Якщо Журі прийде до висновку, що протест обгрунтований, внесена сума повертається і Журі може дати інструкцію судді щодо подальших оцінок або призначити іншого суддю.

4. Журі приймає необхідні рішення при технічних збоях, якщо такі рішення не були прийняті відповідальним суддею.
5. Журі приймає рішення про застосування до стрільця санкцій за недотримання правил або неспортивну поведінку.
6. При виникненні надзвичайної ситуації (наприклад, ризик зупинки стрільби) два члена Журі, призначенні Президентом, можуть прийняти виняткове рішення зі згоди Головного судді та за умови, що Журі потім підтримає це рішення.
7. Дійсними рахуються тільки ті наради Журі, на яких присутні Президент (або його довірена особа) та чверть складу Журі.
8. Якщо член Журі виявить факт порушення даних правил, він повинен повідомити про

це Журі, а воно має терміново прийняти всі необхідні заходи.

Рішення приймаються більшістю присутніх учасників наради. При рівному числі голосів «за» і «проти» право вирішального голосу має Президент.

#### **4.3 АПЕЛЯЦІЙНЕ ЖУРІ**

Апеляційне Журі кожного міжнародного змагання створюється одночасно з Журі.

До складу апеляційного журі входять:

1. Президент FITASC або його представник,
2. Голова Технічного комітету або його представник,
3. Керівник федерації – організатора змагань або його представник.

Член Журі не може одночасно бути членом апеляційного Журі.

У випадку, якщо прийняте Журі рішення опротестоване стрільцями або FITASC, воно може бути передане на розгляд Апеляційному журі.

Будь-які питання, що стосуються дисципліни, передаються на розгляд в Дисциплінарну комісію FITASC.

#### **РОЗДІЛ 5. ПРОГРАМИ ПОЛЬОТІВ НА МАЙДАНЧИКАХ**

Міжнародні змагання проводяться за наступними схемами:

- a. 3 майданчики з 3 одиночними мішенями та 1 сигнальним дуплетом
- b. 1 майданчик з 3 одиночними мішенями та 1 синхронним дуплетом
- c. 3 майданчики з 1 одиночною мішенню та 2 сигнальними дуплетами
- d. 1 майданчик з 1 одиночною мішенню та 2 синхронними дуплетами

Схеми складаються / вибираються або членами Журі, або їх представниками-налаштувальниками перед початком змагань, в присутності особи, відповідальної за майданчик:

- складені схеми \ сітки (див. Додаток3) перевіряються і за необхідності допрацьовуються (враховуються безпека, різноманітність та збалансованість траєкторій) присутніми членами Технічної комісії FITASC

- або другою особою, відповідальною за налаштування польотів. Схеми також перевіряються членами Технічної комісії. У випадку відсутності представників Технічної комісії обов'язки перевірки схем покладається на членів Журі.

Траєкторії, розташування металевих машинок, програма, відстань між стрілецькими номерами та/або між лінією стрілецьких номерів і лінією AD, можуть бути змінені після закінчення кожного повного раунду (50 мішеней при наявності 2 майданчиків і 100 мішеней при наявності 4 майданчиків), як тільки всі стрільці закінчать стрільбу на цих майданчиках.

Під час проведення континентальної або світової першості для того, щоб забезпечити рівні спортивні умови для всіх спортсменів, застосовуються такі правила:

– металеві машинки клубу організаторів змагань не повинні використовуватися;

– обов'язковим є використання 48 нових машинок, які будуть встановлені і скориговані тільки для проведення чемпіонату.

## **РОЗДІЛ 6. ПРИСТРІЛЮВАННЯ**

Пристрілювання може проводитись з використанням траєкторій, обраних для даного змагання. Траєкторії можуть бути трохи змінені при прийнятті відповідальними особами схем польотів мішеней.

Схеми польотів на пристрілюванні повинні відрізнятися від змагальних.

Під час континентальної або світової першості з компак-спортінгу та для того, щоб забезпечити рівні умови для всіх учасників, проведення офіційних тренувань буде можливим з суботи, що передує чемпіонату. До цієї дати ніякі тренування не можуть проходити на машинках і траєкторіях для проведення чемпіонату.

## **РОЗДІЛ 7. ДРЕСС КОД**

### **7.1 ОДЯГ**

Стрільцям слід приходити на стрілецьку позицію в одязі, відповідному громадському статусу заходу.

Дозволяються шорти типу «бермуди» (вище колін не більш як на 5 см).

Дозволяються сорочки з короткими рукавами (як мінімум), футболки з комірцем або без, до шиї.

Голий торс під стрілецьким жилетом заборонений.

В цілях безпеки під час стрільби на тренуваннях або змаганнях заборонені сандалі.

На церемонії відкриття спортсмени повинні бути одягнуті в костюми своєї національної команди або носити брюки і куртку (блейзер) спортивного типу.

Спортсмени, що нагороджуються, повинні бути присутні на церемонії закриття змагань в костюмах своєї національної команди або брюках і куртках (блейзер) спортивного типу.

### **7.2. ОСОБИСТИЙ СТРЕЛЕЦЬКИЙ НОМЕР**

Під час проведення змагань номер стрільця має бути закріплено між плечима і талією. Він повинен бути повністю видимий. За недотримання цього правила, суддя виносить «ПОПЕРЕДЖЕННЯ», а при повторному порушенні або відмові виправити його суддя застосовує подальші санкції, аж до зняття зі змагань за рішенням Жюрі.

## **РОЗДІЛ 8. РОЗКЛАД ЧАСУ СТРІЛЬБИ**

Стрільці повинні бути проінформовані про час проведення стрільб шляхом повідомлення або роздачі аркушів з даною інформацією.

Стрільці несуть відповідальність за дотримання даного графіку.

Вони повинні заздалегідь прибути на свій майданчик, щоб:

1. Обов'язково: представитися судді та підтвердити свою присутність.
2. Не запізнитись.
3. Бути готовим негайно стріляти свою серію.

#### 4. Подивитися на розташування машинок

Під час змагань стрільці повинні бути проінформовані про затримку або випередження часу стрільби, щоб вони мали можливість вчасно з'явитися на відповідному стрілецькому майданчику.

### **РОЗДІЛ 9. ЗАПІЗНЕННЯ СТРІЛЬЦЯ**

На майданчику спортсмен повинен мати з собою зброю, екіпірування, набої на повну серію та бути готовий з дозволу судді почати стріляти негайно.

Для стрільби «Групами»: якщо стрілець групи запізнюється, а перший спортсмен цієї групи вже дав команду на виліт мішені, то стрілець, що запізнився, карається штрафом з 25 –ти невражених мішеней.

При стрільбі «В Лінію»: якщо спортсмен запізнився та на 1 стрілецьке місце вже зайшов наступний, номер стрільця, що запізнився, видаляється в комп'ютерній системі, а стрілець, який запізнився, штрафується на 25 промахів.

В цих випадках суддя не зобов'язаний розшукувати або телефонувати стрільцю, що запізнюється.

Якщо стрілець вважає, що у нього є поважна причина для запізнення, він **ПОВИНЕН**:

1. Негайно звернутися в Журі в письмовому вигляді в той самий день, з супроводжуючою сумою, необхідною для звернення.
2. Виконати рішення Журі.
3. Якщо Журі вважає, що приведена причина поважна, воно може дозволити стріляти цю серію з другою групою, без штрафу (ця сума буде повернена).
4. Якщо Журі вважає приведену причину неповажною, стрілець отримає 25 невражених мішеней (ця сума не буде повернена).

### **РОЗДІЛ 10. СОМРАК В ЛІНІЮ / ВІДСУТНІСТЬ СТРІЛЬЦЯ**

Стрілець, який відсутній в перший день змагань, видаляється зі списку стрільців другого і наступних днів змагань.

Якщо він з'явиться, щоб взяти участь в стрільбі на другий день або в наступні дні, він повинен звернутися в Журі згідно розділу 9.

### **РОЗДІЛ 11. ПЕРЕВІРКА ЗБРОЇ**

За бажанням спортсмен може перевірити функціонування своєї зброї на спеціальному майданчику, пристосованому для цього та розташованому недалеко від кімнати зберігання зброї.

Ні за яких обставин зброя не може бути перевірена на майданчику перед початком серії.

### **РОЗДІЛ 12. ВИКОРИСТАННЯ ЗБРОЇ ДРУГОГО СТРІЛЬЦЯ**

Якщо зброя стрільця вийшла з ладу, то йому, щоб закінчити серію, дозволяється взяти в тимчасове користування рушницю іншого спортсмена за умови, що цей спортсмен стріляє в іншій групі та за згоди його та судді майданчику.

### **РОЗДІЛ 13. ВИКОРИСТАННЯ ЗБРОЇ ДЕКІЛЬКОМА СТРІЛЬЦЯМИ**

Використання однієї і тієї ж зброї декількома стрільцями в одній групі заборонено.

## **РОЗДІЛ 14. ПЕРЕСТРІЛЮВАННЯ**

Майданчики компак-спортінгу, на яких проводяться перестрілювання, а також схеми розташування металевих машинок обираються присутніми членами Технічної комісії FITASC.

Якщо члени Технічної комісії відсутні, цю задачу виконує Журі.

Програма серії перестрілювання: одиночна мішень і два синхронні дуплети.

Перестрілювання для визначення переможців (1, 2, 3 місця) проводяться як у загальній категорії, так і для кожної категорії в серії із 25 мішеней. У випадку рівності результатів - "ДО ПЕРШОГО ПРОМАХУ" в 2-й серії при умові, що всі учасники перестрілювання відстріляють однакову кількість мішеней на одному й тому ж стрілецькому місці.

У випадку, якщо стрільці, кваліфіковані на перестрілювання у загальній категорії, перестрілюються ще в одній категорії, результати перестрілювання для даної категорії будуть також зараховуватись і у загальній категорії.

Перестрілювання проводяться згідно з даними правилами, однак незайняті місця в групі не заповнюються.

Якщо перестрілювання не проводяться в заздалегідь визначений час, стрільці, що приймають участь, повинні бути на зв'язку з Журі, щоб бути готовими почати стрільбу МЕНШ ЯК ЗА П'ЯТНАДЦАТЬ ХВИЛИН ПІСЛЯ ВИКЛИКУ.

Стрільці, відсутні на перестрілюванні, вважаються такими, що покинули змагання.

У виключних випадках Журі може прийняти рішення про перенесення перестрілювання на наступний день. Стрільці, які відсутні на перестрілюванні, вважаються такими, що покинули змагання .

Стрільці, які зайняли місця нижче третього з однаковими результатами, розміщуються в підсумковому протоколі згідно зворотнього відліку в серіях (з 8 майданчику по 1 майданчик) і їм привласнюється однакове місце.

У випадку рівності результатів в командній першості розташування команд на зайнятих місцях визначається згідно з їх сумарними результатами в серії в зворотньому порядку (8 майданчик, 7 майданчик, 6 майданчик і т.п....).

## **РОЗДІЛ 15. ОБЛІК РЕЗУЛЬТАТІВ**

При стрільбі «ГРУПОЮ» протокол стрільби серії (дод.1) зберігає суддя майданчику.

При стрільбі «В ЛІНІЮ», керованою вручну, протокол результатів стрільби (дод.2), зберігає суддя майданчику.

При стрільбі серії «В ЛІНІЮ», керованою електронною системою, результати стрільби показуються на екрані та заносяться суддею до протоколу.

Рішення «ПРОМАХ» суддя оголошує голосно і чітко, голосом або звуковим сигналом, чутним стрільцям і дозволяючим їм заперечити негайно у випадку, коли вони не згодні з рішенням судді.

Результати стрільби відмічаються в протоколі стрільби: ПРОМАХ - «О», ВРАЖЕНА - «Х».

В будь-якому випадку стрілець зобов'язаний підписати протокол стрільби в кінці серії. У випадку відмови це зробити подальші скарги не будуть розглядатися.

## **РОЗДІЛ 16. СЛОВНИК**

- СТРІЛЬБИЩЕ:** Всі стрілецькі споруди (майданчики, лінії ...) для спортінгу
- КОМПАК-СПОРТИНГ** Стрілецькі споруди для цієї вправи.
- КОМАНДА:** Команда, яка налічує не більше 6 спортсменів, що стріляють в один і той самий час на одному й тому ж майданчику, на одних і тих самих стрілецьких спорудах (компак-спортінг КОМАНДАМИ).
- ГРУПА «В ЛІНІЮ»:** Група складається з загальної кількості стрільців на змаганнях, розділених на число майданчиків Compact. Всі стрільці починають стріляти на стрілецькому номері 1 і закінчують серію на номері 5.  
[Посилання на анімацію, що ілюструє Compact Sporting в ЛІНІЮ](#)
- СЕРІЯ:** Складається з 25 мішеней, по яких стріляють на одному майданчику.
- TRAP :** Машинки або обладнання для метання мішеней
- SONOPULL:** Акустичне обладнання для запуску мішеней за голосом стрілка.
- ПОСТРІЛ:** Відповідає пострілу одним набоєм.
- МІШЕНЬ:** Одна глиняна або інша мішень.
- ТРАЄКТОРІЯ:** Напрямок викидання мішені в повітрі.

## II. ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ



## РОЗДІЛ 17. ВИКОНАННЯ СЕРІЇ

### 17.1 СТРІЛЬБА В СЕРІЇ

Серія складається з 25 мішеней, тобто по 5 мішеней на кожному стрілецькому номері, по одній з наступних програм:

- п'ять (5) одиночних мішеней;
- три (3) одиночних мішені і один (1) дуплет (сигнальний або синхронний);
- одна (1) одиночна мішень і два (2) дуплети (сигнальних або синхронних).

При проведенні змагань з компак-спортінгу рекомендується використовувати в серіях різні програми прольотів. Але на майданчику дуплети мають бути одного типу (або сигнальними, або синхронними).

### 17.2 ПРОГРАМА ТА ПОРЯДОК СТРІЛЬБИ

Програма стрільби вказується на кожному стрілецькому номері таким чином, щоб стрілець міг добре і чітко бачити її.

При складанні програми одиночні мішені обираються влюбій послідовності.

Перша мішень кожного дуплету повинна бути останньою мішенню, по якій був зроблений постріл з попереднього стрілецького номеру.

Якщо в команді менше 6 стрільців, остання мішень незайнятого стрілецького номеру має бути показана наступному стрільцю.

Заздалегідь складені програми стрільби приведені в Додатку 3, їх рекомендується використовувати на змаганнях.

Приклад меню програми номер 10 (3 одиночні мішені і 1 дуплет):

Місце 1	Місце 2	Місце 3	Місце 4	Місце 5	
<b>B</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>F</b>	<b>C</b>	Одиночна
<b>E</b>	<b>B</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>F</b>	Одиночна
<b>C</b>	<b>E</b>	<b>B</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	Одиночна
<b>A-F</b>	<b>F-C</b>	<b>C-E</b>	<b>E-B</b>	<b>B-D</b>	Дуплет

Це приклад, можливі інші комбінації за умови дотримання вищезазначених правил.

### 17.3 КОМАНДИ ТА ГРУПИ СТРІЛЬЦІВ

Стрільба «КОМАНДАМИ»: команда складається максимум з 6 спортсменів.

Стрільба «В ЛІНІЮ»: кількість стрільців в ГРУПІ встановлюється, виходячи з загальної кількості спортсменів, розділеної на кількість майданчиків, які використовуватимуться на змаганнях.

### 17.4 ПОРЯДОК ВЕДЕННЯ СТРІЛЬБИ КОМАНДАМИ

Стрільці КОМАНДИ розташовуються на стрілецьких номерах у порядку, вказаному в протоколі. Одиночні мішені та синхронні дуплети демонструються тільки першій КОМАНДІ на початку кожного дня змагань наступним чином:

- стрілець на 1 стрілецькому місці викликає по черзі всі одиночні мішені А – F (максимум 2 рази);
- потому суддя демонструє синхронні дуплети на місцях з 1 по 5.
- далі суддя дає команду «Старт» або «Змагання» першому спортсмену в КОМАНДІ.

У випадку зупинки стрільби більш ніж на 10 хвилин суддя демонструє 6 одиночних мішеней знову.

Стрілець команди, що очікує за стрілецьким номером 1, має бути готовим зайняти цей номер, як тільки стрілець на стрілецькому номері 5 закінчить стрільбу по мішеням згідно своєї програми.

В момент виклику мішені рушниця може знаходитися в вільному положенні (вкладена в плече або ні). В момент пострілу рушниця повинна бути вкладена в плече.

Стрільці стріляють по черзі по всім одиночним мішеням і дуплетам згідно програми.

Після того, як попередній стрілець зробив постріл, наступному стрільцю для виклику своєї мішені дається не більше 10 секунд.

Суддя повинен озвучити стрільцю, який знаходиться на 1-му стрілецькому номері, коли йому можна починати стрільбу.

Стрілець 5-го стрілецького номеру по закінченню стрільби своєї програми:

- переходить та очікує своєї черги позаду 1-го стрілецького номеру
- інші стрільці переходять на стрілецькі номери, розташовані праворуч від них
- стрілець, що очікує своєї черги позаду 1 місця, займає його.

Після стрільби мішеней свого номеру стрілець, перш ніж покинути своє місце, очікує, доки стрілець праворуч від нього відстріляє свої мішені, щоб не заважати йому.

Серію з п'яти мішеней завжди починає стрілець на 1-му стрілецькому номері.

Під час переходу на другі стрілецькі номери рушниці мають бути **ВІДКРИТИМИ І РОЗРЯДЖЕНИМИ**.

## **17.5 ПОРЯДОК ВЕДЕННЯ СТРІЛЬБИ «В ЛІНІЮ» (ГРУПАМИ)**

### **17.5.1 Сигнальний дуплет**

Стрілець 1 займає 1 стрілецьке місце, стрілець 2 очікує позаду 1 стрілецького місця.

Суддя стає зліва від 1 місця так, щоб не заважати спортсмену.

1. Суддя демонструє одиночні мішені А – F максимум 2 рази (за запитом 1 стрільця).

Суддя дає команду «СТАРТ» або «ЗМАГАННЯ».

Спортсмен 1 викликає та стріляє одиночні мішені згідно меню.

2. Потому суддя демонструє спортсмену 1 першу мішень дуплета. Далі стрілець стріляє сигнальний дуплет. Якщо в меню є другий дуплет – порядок повторюється.

3. Пункт 2 повторюється, поки стрілецькі місця з першого по п'яте не заповняться (демонстрація першої мішені дуплета наступному стрільцю на місці 1).

### **17.5.2 Синхронний дуплет**

1. Суддя демонструє 1 спортсмену одиночні мішені А – F (максимум 2 рази) та синхронний дуплет на 1 місці, далі на місцях з 2 до 5.

Суддя дає команду «СТАРТ» або «ЗМАГАННЯ».

Спортсмен 1 викликає та стріляє одиночні мішені та дуплет згідно меню.

2. Для другого по черзі спортсмена та далі суддя повинен демонструвати лише першу мішень синхронного дуплета на 1 місці до того, як він його викличе. Це триватиме, поки стрілецькі місця з першого по п'яте заповняться. Таке ж, якщо в меню є другий синхронний дуплет.

Те ж саме і для останнього спортсмена.

У випадку зупинки стрільби більш ніж на 15 хвилин суддя демонструє тільки 6 одиночних мішеней.

**17.5.3 Закінчення стрільби «В ЛІНІЮ».** Коли останній спортсмен ГРУПИ займає друге стрілецьке місце, суддя займає перше місце. Коли спортсмен відстріляє одиночні мішені,

суддя демонструє йому першу мішень його дуплету. Спортсмен приймає дуплет та переходить на наступне місце. Таке ж повторюється до закінчення стрільби.

## **РОЗДІЛ 18. ЕКІПІРУВАННЯ СПОРТСМЕНА**

### **18.1 ЗБРОЯ**

Дозволено використовувати будь-яку гладкоствольну зброю не більше 12 калібру і довжиною стволу не менше 66 см (26 дюймів), окрім помпових.

Стрільці, які використовують напівавтоматичні рушниці, зобов'язані встановити на них засіб, що мінімалізує викид стріляних гільз. Це не має заважати другим стрільцям, які знаходяться поруч. Забороняється заряджати напівавтоматичні рушниці більш ніж двома набоями. Ремені та петлі заборонені на всіх видах зброї.

Використання мікрокамер, встановлених на рушницях або інших пристроях прицілювання - заборонено.

Під час серії заборонена будь-яка повна або часткова заміна зброї, заміна чоків і стволів. Проведення даних операцій дозволено тільки між серіями.

### **18.2 ОBOB'ЯЗКОВЕ МАРКУВАННЯ "RELEASE TRIGGER" (Зворотній спуск)**

Рушниці з цим механізмом повинні бути обов'язково промарковані. На зовнішній стороні прикладу кріпиться наліпка "R" на флуоресцентному фоні, як попередження. Якщо механізми такого типу заборонені в країні проведення змагань, це повинно бути відображено в Регламенті проведення змагань.

### **18.3 НАБОЇ**

Набої, які використовуються на змаганнях по компак-спортінгу, обмежуються навішуванням шроту не більше, як 28 грам (допуск = 2%).

Шріт має бути сферичної форми, діаметром від 2мм до 2,5мм (допуск +0,1 мм).

Використання перезаряджених набоїв заборонено:

- Використання дисперсантів або других незвичним способом заряджених набоїв, а також перезаряджених набоїв, заборонено.
- Змішування шроту різних розмірів і / або якості суворо заборонено
- Використання чорного пороху та трасуючих набоїв заборонено.

Якщо на стрілецькому місці є корзина або контейнер для використаних гільз, стрілець зобов'язаний користуватися ними. Стрільці, які стріляють з напівавтоматичних рушниць, зобов'язані, покидаючи стрілецьке місце, зібрати свої використані гільзи.

Недотримання цього правила веде до штрафу (жовта картка / червона картка).

### **18.4 ЗАХИСТ ОРГАНІВ СЛУХУ**

Стрільці, судді, персонал і глядачі, що присутні на спортивному заході з компак-спортінгу та знаходяться неподалік від майданчиків, повинні користуватися засобами захисту слуху.

Будь-який стрілець, який знаходиться на стрілецькому номері без засобів захисту органів слуху, рахується відсутнім і не допускається до стрільби.

### **18.5 ЗАХИСТ ЗОРУ**

Учасники змагань, судді та персонал повинні носити захисні окуляри.

Стрілець, який знаходиться на стрілецькому номері без захисних окулярів, рахується відсутнім і не допускається до стрільби.

## **IV. СУДДІВСТВО ЗМАГАНЬ**

## РОЗДІЛ 19. СУДДІ

Судді, що приймають участь в міжнародних змаганнях, дають урочисту обіцянку:

1. Поважати і дотримуватись інструкцій.
  2. Вносити свої рішення чесно і неупереджено.
  3. Не брати до уваги значення національності і домашньої федерації на протязі змагань.
  4. Знаходитись в місці, ідеально відповідному для контролю за дотриманням правил.
  5. Оголошувати свої рішення гучним і чітким голосом, щоб учасники добре їх чули.
  6. Вислуховувати протести стрільців з належною повагою, але не дозволяючи їм впливати на прийняття рішень.
  7. Мати в розпорядженні копію останньої версії правил компак-спортивгу на офіційних мовах FITASC.
- Судді мають бути схвалені Журі перед змаганнями.

Кожен суддя повинен мати дійсну суддівську картку, виготовлену його національною федерацією.

У випадку, якщо суддя не має достатньо міжнародних рекомендацій, його дії мають контролюватися міжнародними суддями.

Головний суддя повинен мати міжнародну ліцензію FITASC і визнання в якості Головного судді від FITASC.

Суддя повинен забезпечити коректну поведінку учасників на стрілецьких номерах.

Суддя повинен оцінювати результати пострілів.

Всі промахи повинні оголошуватися суддею за допомогою звукового сигналу. Суддя приймає рішення одноосібно.

У випадку незгоди з рішенням судді стрілець повинен негайно опротестувати його рішення, знаходячись на стрілецькому номері, підняти руку зі словами: "ПРОТЕСТ" або "АПЕЛЯЦІЯ".

Стрілець повинен вказати причину свого протесту.

Після цього суддя повинен зупинити стрільбу і негайно повідомити стрільцю своє остаточне рішення.

Якщо суддя беззаперечно впевнений в своїй правоті, він/вона негайно підтверджує своє рішення, яке вступає в силу без можливості відміни.

Якщо у судді є сумніви щодо свого рішення, перед прийняттям остаточного рішення він може проконсультуватися з наступними особами, які мають відповідні повноваження :

- другим присутнім суддею;
- оператором на майданчику;
- стрільцями стріляючої групи;
- стрільцями, призначеними для ведення протоколу.

Суддя не зобов'язаний погоджуватися з запропонованими думками.

Після вищевказаної консультації суддя виносить своє остаточне рішення, яке стає безперечним і обов'язковим для стрільця (див. .27.1 "Відмова підкоритися").

Ні за яких обставин стрільцям не дозволяється залишати свої номери та підіймати мішені для перевірки факту їх враження.

Тільки суддя може прийняти рішення про те, чи була вражена мішень, чи була вона з дефектом або щодо правильності траєкторії. Його рішення є остаточним.

Суддя може зупинити стрільбу тільки у винятковому випадку - наприклад, при нетривалому зливовому дощі, що несподівано почався або сильній грозі, але якщо суддя розуміє, що перерва затягнеться, він повинен повідомити про це Журі.

## РОЗДІЛ 20. ОЦІНКА РЕЗУЛЬТАТІВ ПОСТРІЛІВ

### 20.1 Мішень зараховується як «ВРАЖЕНА» при дотриманні наступних вимог:

мішень випущена, стрілець зробив по ній постріл згідно правил, від неї відокремився хоча б один видимий фрагмент або вона повністю, або частково розбита.

Дане правило також розповсюджується на мішені «ФЛЕШ».

### 20.2 Мішень зараховується як «ПРОМАХ» при дотриманні наступних вимог:

мішень не вражена, від неї не відокремився ні один видимий фрагмент, або помітно тільки частки пилу ( мішень «димить»).

### 20.3 Випадки «Немає мішені»

#### 20.3.1 З причин, пов'язаним з несправністю зброї або набоїв.

Нижченаведена таблиця застосовується при першому випадку під час однієї серії. За перше порушення оголошується попередження та Жовта картка.

За другий вказаний нижче випадок кожна мішень, по якій не було зроблено постріл, зараховується як «ПРОМАХ» / Червона картка.

Проблема	Випадок	Дія
Здвоєний постріл	По одиночній мішені	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Мішень повторюється.
	По першій мішені в сигнальному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється
	В синхронному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється
Немає першого пострілу	По одиночній мішені	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Мішень повторюється.
	По першій мішені в сигнальному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється
	В синхронному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється
Немає другого пострілу	По одиночній мішені	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Мішень повторюється. Її можна вразити тільки другим пострілом.
	В сигнальному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється Зараховується результат по першій мішені
	В синхронному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється.

## 20.3.2 3 причин, пов'язаних з мішенями

Нижченаведена таблиця застосовується в наступних випадках:

1. Мішень розтросилась після запуску з машинки
2. Мішень випущена з іншої машинки
3. Мішень має інший колір
4. Траєкторія польоту мішені визнана суддею неправильною
5. Мішень випущена більш, ніж через 3 секунди після команди стрільця
6. Стрілець не давав команди на запуск мішені
7. На думку судді, стрільцю явно заважали
8. Суддя не може оцінити результат пострілу по мішені
9. Мішень випущена помилково з другої машинки на тому самому майданчику під час запуску одиночної мішені або синхронного дуплету.

Проблема	Дія
Одиночна мішень	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Мішень повторюється
Мішень «Заєць» розломилась після промаху першого пострілу і до другого пострілу	«НЕМАЄ МІШЕНІ» запускається другий «Заєць», який може бути розбитий тільки другим пострілом.
Перша мішень в сигнальному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється
Перша мішень (або її фрагменти) вражають другу мішень в дуплеті до другого пострілу	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється Зараховується результат по першій мішені.
Друга мішень в сигнальному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється Зараховується результат по першій мішені
Мішень в синхронному дуплеті	«НЕМАЄ МІШЕНІ». Дуплет повторюється

\*Не буває положення «НЕМАЄ МІШЕНІ», якщо стрілець бачить мішені або уламки, що залетіли з сусіднього майданчику.

## 20.3.3 НЕГОДА

Не буває випадку «НЕМАЄ МІШЕНІ» через негодю.

У всіх інших випадках кожна вражена мішень зараховується як «ВРАЖЕНА», кожна не вражена - як «ПРОМАХ».

## РОЗДІЛ 21. СУДДІВСТВО, ПРАВИЛА ПОВЕДІНКИ ТА ШТРАФИ

### 21.1 ЧАС НА ПОСТРІЛ

Для виклику мішені у стрільця є не більше 10 секунд після останнього пострілу на попередньому номері.

При недотриманні стрільцем даного правила і після отримання попередження (зафіксованого суддею в протоколі) під час цієї серії результати будуть зараховані згідно п.21.5.

### 21.2 ВІДМОВА ВІД МІШЕНІ

Стрілець не може відмовитися від мішені, окрім випадку, коли він її не викликав.

При відмові стріляти по мішені, яка визнана суддею правильною, стрілець карається згідно пункту 21.5.

### 21.3 СТРІЛЬБА ПІСЛЯ КОМАНДИ "НЕМАЄ МІШЕНІ".

Ні за яких обставин не можна стріляти по мішені після того, як суддя оголосив «НЕМАЄ МІШЕНІ». Після попередження стрілець карається згідно 21.5.

### 21.4 НЕСПРАВНІСТЬ ЗБРОЇ АБО НАБОЇВ

Після першого випадку несправності зброї або набоїв, а також, якщо стрілець відкрив рушницю або торкнувся запобіжника до перевірки зброї суддею, стрілець карається згідно пункту 21.5

Після цього стрільцю дається дві хвилини на ремонт зброї або на її заміну.

Якщо суддя прийме таке рішення, стрілець матиме право стріляти в тій самій групі, при умові отримання ним другої зброї.

Інакше недостріляні в серії мішені будуть зараховані як «ПРОМАХ».

### 21.5 ШТРАФИ

Після першого Попередження, для всіх наступних порушень на тому ж майданчику, суддя покаже Червону картку та наступні мішені будуть зараховані як:

Стаття	Одиночна мішень	Сигнальний дуплет	Синхронний дуплет
21.1 Час на постріл	ПРОМАХ	ПРОМАХ / НЕМАЄ МІШЕНІ	ПРОМАХ/ ПРОМАХ
21.2 Відмова від мішені			
21.3 Стрільба по мішені після команди "НЕМАЄ МІШЕНІ"			
21.4 Несправність зброї або Набоїв	ПРОМАХ		
21.4 Несправність на першій мішені в дуплеті		ПРОМАХ / НЕМАЄ МІШЕНІ	ПРОМАХ / ПРОМАХ
21.4 Несправність на другій мішені в дуплеті		1-а зараховується, 2-а - ПРОМАХ	1-а зараховується, 2-а - ПРОМАХ

### 21.6 ПРАВИЛА ПОВЕДІНКИ

Якщо стрілець веде себе так, що його поведінка свідчить про втрату самоконтролю (кидає зброю, допускає образливі вислови або агресивну поведінку на адресу судді чи інших учасників і т.д.), суддя повинен якомога швидше передати це питання на розсуд Журі.

Стрілець може стріляти тільки в порядку своєї черги і тільки після запуску мішені.



Стрільцям не дозволяється цілитися або стріляти в мішені других стрільців, а також цілитися або навмисно стріляти в тварин.

Стрільці не повинні заряджати зброю до зайняття свого місця на номері, при цьому рушниця повинна бути направлена у напрямку стрільби; заряджати рушницю можна тільки після команди судді.

Напівавтоматичні рушниці можуть заряджатися не більше ніж двома набоями.

Стрільці, які знаходяться на номері, не повинні розвертатися до моменту відкриття зброї та поки не дістануть всі набої, незалежно від того, зробили вони постріл чи ні.

Під час показу мішеней або під час перерви в стрільбі стрільці повинні відкрити і розрядити свої рушниці. Закрити рушницю можна тільки з дозволу судді.

При неможливості зробити постріл або у випадку порушення в роботі зброї або набоїв, стрілець повинен залишатися на місці, рушниця має бути направлена в зону стрільби і до перевірки суддею йому не можна її відкривати та торкатися запобіжника.

Тренерська робота під час серії неприпустима. Якщо суддя зафіксує тренерську роботу, спортсмену буде показана Жовта картка. За повторні правопорушення такого ж характеру застосовуватимуться штрафні санкції (глава 23). Особа, що намагається тренувати, буде видалена суддею зі стрілецького майданчика.

## **21.7 ВІДМОВА ПІДКОРИТИСЯ**

Стрільці повинні відновити стрільбу на протязі 10 секунд після оголошення суддею остаточного рішення.

Якщо стрілець не починає стрільбу на протязі цього часу, це вважається порушенням правил і до стрільця приміняються санкції, передбачені в пункті 23.

Якщо суддя прийме рішення про те, що учасник навмисно затягує час перед стрільбою або діє відверто нечесним чином, це вважається відмовою підкоритися.

## **РОЗДІЛ 22. СПРОБА ВЧИНИТИ ТИСК НА СУДДЮ**

Спробою вчинити тиск на суддю зі сторони стрільців вважаються наступні дії:

1. Незважаючи на відновлення стрільби, стрілець продовжує жестами або словесно виражати незгоду з рішенням судді.
2. Стрілець очевидним чином оспорує рішення судді.
3. Присутні стрільці очевидним чином виражають свою думку або критикують рішення судді без його дозволу.

## **РОЗДІЛ 23. ШТРАФНІ САНКЦІЇ**

Всі стрільці, які приймають участь в змаганнях, мають знати діючі правила компак-спортінгу і заявляють про їх прийняття. Вони також згодні нести покарання за порушення правил, за непокору на вказівки судді і незгоду з суддівськими рішеннями.

За перше порушення статті даних правил суддя або Журі виносять попередження і Жовту картку.

У випадку повторного порушення, грубого порушення правил або спроби впливу на суддю, Журі може покарати стрілка наступним чином:

1. Штраф на одну мішень
2. Штраф на серію з 25 мішеней
3. Виключення зі змагань

Згідно заяви судді Журі може негайно виключити зі змагань будь-яких стрільців, що втратили самоконтроль, що грубо порушують правила, що здійснюють тиск на суддю або навмисно стріляють по тваринах.

Про факт виключення з змагань повідомляється в національну федерацію стрільця і головний офіс FITASC, які зберігають відповідні записи на протязі п'яти років.

У випадку повторного виключення зі змагань на протязі трьох років після першого випадку по рішенню комісії FITASC порушнику може бути відмовлено у допуску на будь-які змагання, які проводяться під егідою FITASC.

Стрільцям, виключеним зі змагань, не відшкодовуються витрати і не сплачується ніяка компенсація.

При використанні стрільцем зброї або набоїв, що не відповідають даним Правилам, всі постріли, зроблені з такої зброї або такими набоями, зараховуються як ПРОМАХ.

Якщо Журі вважатиме, що стрілець міг не знати про порушення ним правил і не отримав через ці порушення ніяких переваг, воно може зарахувати результат за умови, що наслідки порушення виправлені одразу ж після його виявлення.

## **РОЗДІЛ 24. ПРАВИЛА БЕЗПЕКИ**

З будь-якою зброєю, навіть якщо вона не заряджена, треба поводитися з обережністю.

Рушниці слід переносити у відкритому вигляді та розряженими.

У напівавтоматичних рушницях затвір має бути відкритим, а ствол повинен бути направлений вгору або вниз.

Якщо стрілець не користується рушницею, він повинен встановити її у вертикальному положенні в піраміду або зберігати в другому дозволеному місці так, щоб це не створювало ніякої небезпеки.

Забороняється чіпати рушницю другого стрільця без його дозволу.

Забороняється прицілюватися або навмисно стріляти в тварин або птахів.

Забороняється імітація стрільби поза межами стрілецького номеру.

Забороняється імітація стрільби в момент, коли інший стрілець зі складу групи стріляє по своїм мішеням.

Стрільцю забороняється переходити на наступний стрілецький номер, поки його не звільнив попередній стрілець.

Стрілець може заряджати зброю тільки на своєму стрілецькому номері, за умови, що рушниця залишиться відкритою (або закритий затвор напівавтоматичної рушниці). При цьому забороняється класти рушницю, а дуло рушниці має бути направлено в зону стрільби, в межах сектору для ведення стрільби.

Стрілець має право закрити рушницю (або її затвор) тільки тоді, коли настане його черга стріляти.

У випадку відсутності пострілу по причині несправності набоїв або ж якоїсь другої несправності зброї або набоїв, стрілець повинен залишатися на місці, не торкатися запобіжника і тримати рушницю направленою в зону стрільби до тих пір, поки її не перевірить суддя.

Якщо спортсмен торкнувся запобіжника або самостійно відкрив рушницю до того, як її перевірів суддя, йому зараховується «ПРОМАХ».

Знаходячись на стрілецькому номері, стрілець не повинен розвертатися, якщо він не відкрив та не розрядив зброю, незалежно від того, чи був зроблений постріл чи ні.

Під час показу мішеней і при перерві в стрільбі зброя повинна бути «ВІДКРИТА І РОЗРЯЖЕНА».

## **РОЗДІЛ 25. МЕХАНІЗМ «ЗВОРОТНІЙ СПУСК»**

### **25.1 Механізм з 1-шим зворотнім спуском та 2-им звичайним (зворотній – звичайний)**

#### **25.1.1 Перший постріл – немає мішені**

На першому пострілі, якщо суддя промовив «НЕ МАЄ МІШЕНІ» або з будь-яких обставин, що заважають спортсмену стріляти, він повинен:

- або тримати нажатим спуск та викликати нову мішень
- або тримати нажатим спуск та відкрити зброю, щоб витягти набої
- для полуавтоматичної зброї – тримаючи нажатим спуск, поставити на запобіжник та двічі потягти затвор, щоб викинути набої
- або сповістити суддю та з його дозволу зробити постріл у вказаному ним напрямку

#### **25.1.2 Другий постріл – немає мішені**

Якщо спортсмен вже зробив перший постріл, а суддя кваліфікував другу мішень як «НЕ МАЄ МІШЕНІ» - можна розкривати зброю.

### **25.2 Механізм зі зворотнім спуском на два стволи (зворотній – зворотній)**

#### **25.2.1 Перший постріл – немає мішені**

Послідовність дій така ж сама, як у п. 25.1.1

#### **25.2.2 Другий постріл – немає мішені**

Послідовність дій така ж сама, як у п. 25.1.1

## **ДИВИСЬ ДОДАТКИ 1,2,3,4 в англійській версії**

## ДОДАТОК 5: Послідовність проведення перестрілювання «ДО ПРОМАХУ»

Програма перестрілювання повинна обов'язково використовувати таблицю з однією одиночною мішенню та двома синхронними дублетами.

1. Після жеребкування **між 2 (двома)** стрільцями:

- спортсмен N1 займає позицію на місці 1, стріляє першу мішень, результат фіксується.
- спортсмен N2 займає позицію на місці 1, стріляє першу мішень, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N2 стріляє перший дублет на 1 місці, результат фіксується.
- спортсмен N1 повертається на 1 місце, стріляє перший дублет, результат фіксується

Якщо рахунок залишається рівним:

- спортсмен N1 стріляє другий дублет на 1 місці, результат фіксується.
- спортсмен N2 стріляє другий дублет на 1 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N2 переходить до 2 місця та стріляє в першу мішень, результат фіксується.
- спортсмен N1 стріляє в першу мішень на 2 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N1 стріляє перший дублет на 2 місці, результат фіксується.
- спортсмен N2 стріляє перший дублет на 2 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N2 стріляє другий дублет на 2 місці, результат фіксується.
- спортсмен N1 стріляє перший дублет на 2 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N1 стріляє в першу мішень на 3 місці, результат фіксується ....

І так далі до першого ПРОМАХУ (ZERO) з рівною кількістю пострілів по мішенях.

2. Після жеребкування **між 3 (трьома)** стрільцями:

- спортсмен N1 займає позицію на місці 1, стріляє першу мішень, результат фіксується.
- спортсмен N2 займає позицію на місці 1, стріляє першу мішень, результат фіксується.
- спортсмен N3 займає позицію на місці 1, стріляє першу мішень, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N2 стріляє перший дублет на 1 місці, результат фіксується.

- спортсмен N3 стріляє перший дублет на 1 місці, результат фіксується.

- спортсмен N1 стріляє перший дублет на 1 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N3 стріляє другий дублет на 1 місці, результат фіксується.

- спортсмен N1 стріляє другий дублет на 1 місці, результат фіксується.

- спортсмен N2 стріляє другий дублет на 1 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок знову рівний:

- спортсмен N2 займає позицію на місці 2, стріляє першу мішень, результат фіксується.

- спортсмен N3 займає позицію на місці 2, стріляє першу мішень, результат фіксується.

- спортсмен N1 займає позицію на місці 2, стріляє першу мішень, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N3 стріляє перший дублет на 2 місці, результат фіксується.

- спортсмен N1 стріляє перший дублет на 2 місці, результат фіксується.

- спортсмен N2 стріляє перший дублет на 2 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N1 стріляє другий дублет на 2 місці, результат фіксується.

- спортсмен N2 стріляє другий дублет на 2 місці, результат фіксується.

- спортсмен N3 стріляє другий дублет на 2 місці, результат фіксується.

Якщо рахунок рівний:

- спортсмен N3 стріляє в першу мішень на 3 місці, результат фіксується ....

І так далі до першого ПРОМАХУ (ZERO) з рівною кількістю пострілів по мішенях.

ПРАВИЛА АКРЕДИТОВАНІ ЧЕРГОВОЮ ГЕНЕРАЛЬНОЮ АСАМБЛЕЄЮ ВІД 11 ЛИПНЯ 2022р.